

REGULAMIN

INDEX INVESTMENT CHALLENGE 2020

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1 Celem projektu „**Index Investment Challenge 2020**”, zwanego dalej „**Konkursem**”, jest promowanie polskiego rynku kapitałowego oraz aktywnego sposobu lokowania środków.
- 1.2 Konkurs organizowany jest na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie Index Investment Challenge 2020, zwanym dalej „**Regulaminem**”, który określa prawa i obowiązki związane z uczestnictwem w Konkursie.
- 1.3 Regulamin, jak również dodatkowe informacje o Konkursie, dostępne są na stronie internetowej: www.gpw.pl. Wszelkie wątpliwości dotyczące brzmienia Regulaminu rozstrzygane są przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania – w uzasadnionych przypadkach – zmian Regulaminu.
- 1.4 Ilekroć w Regulaminie jest mowa o:
 - 1.4.1 **Konkursie** - należy przez to rozumieć „Konkurs INDEX Investment Challenge 2020” organizowany przez Organizatora zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu,
 - 1.4.2 **Portfelu** – należy przez to rozumieć zbiór aktywów w formie wirtualnych środków, które dany Uczestnik posiada i które będzie inwestować tylko w akcje, kontrakty terminowe oraz Exchange-traded fund (zwane dalej „**ETF**”),
 - 1.4.3 **Grze** – należy przez to rozumieć inwestowanie przyznanych wirtualnych środków na platformie GPW Tr@der tj. część praktyczną Konkursu trwającą od 2 marca 2020 r. do 30 kwietnia 2020 r.,
 - 1.4.4 **Platformie** – należy przez to rozumieć udostępnioną przez Fundację platformę GPWTr@der, gdzie Uczestnicy Gry mogą inwestować wirtualne środki,
 - 1.4.5 **Uczestniku** – należy przez to rozumieć Studenta przystępującego do Konkursu,
 - 1.4.6 **Partnerze Technologicznym** – należy przez to rozumieć Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z siedzibą w Warszawie przy ul. Książęcej 4, 00-498 Warszawa, zarejestrowaną w Sądzie Rejonowym dla m.st. Warszawy w Warszawie pod numerem KRS 0000082312, o kapitale zakładowym w wysokości 41.927.000 - w całości opłaconym, NIP: 526-025-09-72, zwana dalej „**GPW**”, który udostępni Fundacji GPW Platformę GPWTr@der w celu przeprowadzenia Gry.
 - 1.4.7 **Organizatorze** – należy przez to rozumieć:
 - a. **Fundację Giełdy Papierów Wartościowych (zwaną dalej „Fundacją”)**, z siedzibą w Warszawie przy ul. Książęcej 4, 00-498 Warszawa, wpisaną do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji oraz samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS 0000563300, NIP: 7010491115,

- b. **Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie (dalej „UEK”)**, z siedzibą w Krakowie przy ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, funkcjonujący pod numerem NIP: 675 000 63 46,
- 1.4.8 **Loginie Uczestnika** – należy przez to rozumieć unikalny adres e-mail Uczestnika podany podczas rejestracji,
 - 1.4.9 **Instrukcji obsługi platformy transakcyjnej GPWTr@der (dalej zwanej „Instrukcją”)** – należy przez to rozumieć zbiór zasad i wytycznych, którymi kieruje się Uczestnik w trakcie Gry, które pojawiają się po zalogowaniu na Platformę.

§2 ZADANIA ORGANIZATORA INDEX INVESTMENT CHALLENGE 2020 I PODMIOTÓW WSPÓŁPRACUJĄCYCH

- 2.1 Fundacja monitoruje wartość portfela każdego Uczestnika oraz przestrzeganie postanowień Regulaminu określających zasady inwestowania. Fundacja zastrzega sobie prawo wykluczenia z Gry Uczestnika który nie przestrzega tych zasad.
- 2.2 Fundacja określa listę instrumentów finansowych, które mogą być przedmiotem inwestycji oraz prowizję pobieraną z wirtualnych środków udostępnionych Uczestnikowi za realizację zleceń w Konkursie.
- 2.3 Partner Technologiczny, na podstawie osobnej umowy, zawieranej z Fundacją, na potrzeby zrealizowania Konkursu udostępnia platformę internetową pod nazwą GPWTr@der („**Platforma**”).
- 2.4 Pytania oraz problemy techniczne dotyczące Platformy należy zgłaszać wyłącznie na adres: **iichallenge@gpw.pl**.
- 2.5 Fundacja oraz Partner Technologiczny zobowiązują się dołożyć należytej staranności w celu usunięcia ewentualnie zaistniałych problemów technicznych.
- 2.6 W trakcie Gry wszyscy Uczestnicy mają możliwość sprawdzenia rankingów dotyczących przebiegu Gry.

§3 TERMINY

- 3.1 Gra będzie trwać od **2 marca 2020 r. od godziny 9:00 do 30 kwietnia 2020 r. do godziny: 17:05**.
- 3.2 **Szczegółowy harmonogram Konkursu:**
 - 3.2.1 **22 stycznia – 1 marca 2020 r.** - rejestracja Uczestników do udziału w Konkursie,
 - 3.2.2 **17 lutego - 28 lutego** - gra testowa,
 - 3.2.3 **2 marca 2020 r. o godzinie 9:00** - start Gry,
 - 3.2.4 **30 kwietnia 2020 o godzinie 17:05** - zakończenie Gry
 - 3.2.5 **15 maja 2020 r.** - Gala Finałowa Konkursu

- 3.3 Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej www.gpw.pl., najpóźniej do 7 dni od zakończenia Konkursu, to znaczy nie później, niż 7 maja 2020 r.
- 3.4 terminie, miejscu oraz sposobie wręczenia nagród Organizator poinformuje Zwycięzców Konkursu drogą mailową, w terminie 2 dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu., tj. nie później, niż 9 maja 2020 r.

§4 UCZESTNICTWO W KONKURSIE

- 4.1 Konkurs przeznaczony jest dla osób fizycznych posiadających pełną zdolność do czynności prawnych, które spełniają łącznie następujące warunki :
 - 4.1.1 posiadają status studenta potwierdzony legitymacją studencką, ważną przez cały okres trwania Konkursu,
 - 4.1.2 dokonają zgłoszenia udziału w Konkursie najpóźniej do ostatniego dnia, w którym przyjmowane są zgłoszenia do Konkursu,
 - 4.1.3 zaakceptowały niniejszy Regulamin oraz Instrukcji,
 - 4.1.4 wyraziły zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych przez Organizatora, na zasadach i warunkach określonych w niniejszym Regulaminie,
 - 4.1.5 w chwili zakończenia Konkursu nie ukończyły 26 roku życia,
 - 4.1.6 spełniły inne wymagania przewidziane niniejszym Regulaminem, oraz otrzymały informację zwrotną od Organizatora o zakwalifikowaniu do Konkursu.
- 4.2 Studenci przystępujący do Konkursu inwestują indywidualnie.
- 4.3 W Konkursie nie mogą brać udziału:
 - 4.3.1 osoby wchodzące w skład statutowych organów Partnera Technologicznego oraz pracownicy Partnera Technologicznego, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób, jak również byli pracownicy Partnera Technologicznego, z którymi Partner Technologiczny rozwiązał stosunek pracy w okresie ostatnich dwunastu miesięcy przed dniem rozpoczęcia przyjmowania zgłoszeń do Konkursu,
 - 4.3.2 osoby wchodzące w skład statutowych organów Organizatora oraz pracownicy Organizatora, a także członkowie najbliższej rodziny tych osób, jak również byli pracownicy Organizatora, z którymi Organizator rozwiązał stosunek pracy w okresie ostatnich dwunastu miesięcy przed dniem rozpoczęcia przyjmowania zgłoszeń do Konkursu,
 - 4.3.3 osoby, które w ramach obowiązków służbowych w banku w rozumieniu Ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 roku Prawo bankowe (t.j. Dz.U 2019 poz. 2357, z późn. zm.) lub firmie inwestycyjnej, w rozumieniu art. 3 pkt 33 Ustawy z dnia 29 lipca 2005 r. o obrocie instrumentami finansowymi (t.j. Dz.U. 2018 poz. 2286, z późn. zm.), biorą bezpośredni udział w obrocie na akcyjnym rynku giełdowym.
- 4.4 Pracownikiem, w rozumieniu niniejszego Regulaminu, jest osoba zatrudniona przez podmiot wymieniony w § 1 ust. 4 pkt-6-7 na podstawie umowy o pracę oraz osoba współpracująca z takim podmiotem na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności umowy o dzieło, umowy zlecenia), jak również członkowie organów danego podmiotu. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się krewnych i powinowatych w linii prostej, rodzeństwo, małżonków i dzieci

rodzeństwa, osoby pozostające w stosunku przysposobienia oraz ich małżonków. W razie wątpliwości o wykluczeniu danej osoby z udziału w Grze rozstrzyga Komisja Konkursowa.

§5 ZGŁOSZENIA DO KONKURSU

- 5.1 Formularz zgłoszeniowy do Konkursu zostanie udostępniony przez Organizatora na stronie iichallenge.gpw.pl od **22 stycznia 2020 r. do 1 marca 2020 r.**
- 5.2 **Fundacja może zdecydować o przedłużeniu terminu rejestracji, o czym poinformuje na stronie www.gpw.pl/fundacja-gpw oraz na profilu Facebook Konkursu.**
- 5.3 W celu dokonania zgłoszenia do Konkursu należy w nieprzekraczalnym terminie do 1 marca 2020 r. wypełnić formularze rejestracyjne znajdujące się na stronie iichallenge.gpw.pl.
- 5.4 Fundacja dokonuje formalnej weryfikacji otrzymanych zgłoszeń ze względu na zgodność z Regulaminem oraz zasadami przyjmowania zgłoszeń opisanymi w niniejszym Regulaminie.
- 5.5 Adres e-mail zgłoszony przez Uczestnika przy rejestracji upoważnia go do aktywnego udziału w Grze, to jest do zawierania wirtualnych transakcji kupna i sprzedaży. Pytania związane z zakwalifikowaniem Uczestników do Konkursu oraz pytania powstałe w trakcie trwania Gry należy kierować drogą elektroniczną na adres Fundacji iichallenge@gpw.pl

§6 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 6.1 Administratorem danych osobowych Uczestników jest Fundacja. W sprawach związanych z ochroną danych należy kontaktować się na adres: alina.baczar@fundacjagpw.pl.
- 6.2 Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46 (ogólne rozporządzenie o ochronie danych osobowych - RODO).
- 6.3 Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celu udziału w Konkursie na podstawie zgody Uczestnika wyrażonej poprzez uzupełnienie formularza zgłoszeniowego do Gry na stronie iichallenge.gpw.pl. (art.6 ust. 1 lit. a RODO).
- 6.4 Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwi uczestnictwo w Konkursie.

- 6.5 W przypadku otrzymania nagrody, wizerunek Uczestnika może zostać opublikowany na stronie internetowej Fundacji oraz stronie UEK, o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę, zgodnie z treścią Załącznika Nr 1.
- 6.6 Dane osobowe Uczestników mogą być przetwarzane w celu informowania drogą elektroniczną o wydarzeniach organizowanych lub współorganizowanych przez Fundację w przyszłości (informacje marketingowe), o ile Uczestnik wyrazi na to odrębną zgodę.
- 6.7 Odbiorcami danych osobowych są:
- 6.7.1 Giełda Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., ul. Książęca 4 w zakresie udostępnienia platformy GPWTr@der oraz usługi wysyłki newslettera w celu przesyłania drogą elektroniczną informacji o Konkursie, na podstawie odrębnej umowy z Fundacją;
 - 6.7.2 Podmiot świadczący na rzecz Partnera Technologicznego obsługę systemu informatycznego wykorzystywanego przy realizacji Konkursu; na podstawie odrębnej umowy z Partnerem Technologicznym;
 - 6.7.3 Podmiot świadczący usługi finansowo-księgowe na rzecz Fundacji GPW w zakresie rozliczenia nagród.
- 6.8 Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane do czasu rozliczenia finansowego, podatkowego oraz merytorycznego Konkursu.
- 6.9 Dane osobowe Uczestnika przetwarzane w celu przesyłania drogą elektroniczną informacji marketingowych będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody.
- 6.10 Uczestnikowi przysługują następujące prawa w związku z przetwarzaniem danych osobowych:
- 6.10.1 wycofania zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania danych osobowych, które nastąpiło na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
 - 6.10.2 dostępu do swoich danych osobowych;
 - 6.10.3 sprostowania swoich danych osobowych;
 - 6.10.4 żądania usunięcia swoich danych osobowych;
 - 6.10.5 żądania ograniczenia przetwarzania swoich danych;
 - 6.10.6 przenoszenia swoich danych osobowych;
 - 6.10.7 wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
 - 6.10.8 wniesienia sprzeciwu – z przyczyn związanych ze szczególną sytuacją Uczestnika - wobec przetwarzania swoich danych osobowych na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora, a także sprzeciwu wobec przetwarzania swoich danych osobowych na potrzeby marketingu.

§7 ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

- 7.1 W formularzu zgłoszeniowym do Konkursu każdy Uczestnik wybiera nazwę, pod którą będzie występował w Konkursie. Nazwa nie może być znakiem towarowym oraz naruszać praw autorskich i dóbr osobistych. Nie może również zawierać określeń wulgarnych, kontrowersyjnych lub dwuznacznych. W przypadku wyboru przez Uczestnika nazwy nieakceptowanej przez Organizatora (zawierającej

- określenia wulgarne, kontrowersyjne lub dwuznaczne) Uczestnik zostanie zobligowany do zmiany nazwy. W przypadku niedokonania zmiany nazwy przez Uczestnika, Organizator może wykluczyć Uczestnika z Gry.
- 7.2 Uczestnik nie może zmienić swojej nazwy w trakcie trwania Konkursu.
 - 7.3 W uzasadnionych przypadkach Organizator może unieważnić Grę. Organizator może przerwać lub odwołać Grę bez podania przyczyn.
 - 7.4 Komisja Konkursowa, o której mowa w § 11 Regulaminu, może postanowić o wykluczeniu Uczestnika z udziału w Grze lub pozbawić go prawa do otrzymania nagrody w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że Uczestnik nie przestrzegał zasad niniejszego Regulaminu lub dokonywane przez niego inwestycje w ramach Gry mogłyby naruszyć przepisy obowiązujące na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub przepisy powszechnie obowiązujące.
 - 7.5 Rejestracja w Konkursie oznacza akceptację zasad niniejszego Regulaminu oraz wyrażenie przez Uczestnika zgody na przetwarzanie przez Organizatora, zgodnie z postanowieniami § 6 Regulaminu, danych osobowych podanych podczas rejestracji do Konkursu.
 - 7.6 Udział w Konkursie jest dobrowolny.

§8 ZASADY INWESTOWANIA

- 8.1 Każdy Uczestnik na początku Gry otrzymuje do dyspozycji wirtualne środki w kwocie 20 000 zł.
- 8.2 Środki, o których mowa w ust. 1, zdeponowane są na rachunku pieniężnym, który wraz z rachunkiem papierów wartościowych stanowi część wirtualnego rachunku inwestycyjnego Uczestnika.
- 8.3 Środki zdeponowane na rachunku pieniężnym Uczestnika nie są oprocentowane.
- 8.4 W trakcie Gry Uczestnicy inwestują posiadane środki, starając się je pomnożyć.
- 8.5 Gra zostanie podzielona na **cztery interwały (rozgrywki) czasowe**. Na koniec każdego interwału zostanie przyznana jedna nagroda pieniężna. Nagrody zostaną także przyznane za cały okres trwania Konkursu zgodnie z § 10 Regulaminu.
- 8.6 W pierwszych dwóch interwałach czasowych (rozgrywkach) Uczestnicy będą inwestowali w akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów WIG20 i mWIG40 oraz w ETF-y.
- 8.7 W trzecim i czwartym interwale (rozgrywkach) uczestnicy będą inwestowali w akcje spółek wchodzące w dniu rozpoczęcia Gry w skład indeksów WIG20 i mWIG40, ETF-y oraz kontrakty terminowe.

- 8.8 Akcje spółek wchodzące w skład indeksu WIG20 w dniu rozpoczęcia Gry pozostają przedmiotem Gry nawet w sytuacji gdy zostaną usunięte ze składu indeksu WIG20 w czasie trwania Gry, pod warunkiem, że akcje te dołączą do składu indeksu mWIG40.
- 8.9 W przypadku akcji spółek, które przestaną być notowane oraz wypadną z puli instrumentów będących przedmiotem Gry, o których mowa w pkt. 5, Partner Technologiczny dokona wirtualnej sprzedaży tych akcji po kursie ich ostatniego notowania, a środki ze sprzedaży zostaną dopisane do wartości portfeli Uczestników, którzy posiadali te akcje w swoim portfelu.
- 8.10 Akcje spółek oznaczone są symbolami, które odpowiadają symbolom obowiązującym na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A.
- 8.11 Uczestnik może kupować i sprzedawać posiadane akcje, kontrakty terminowe lub ETF-y w godzinach trwania sesji giełdowej.
- 8.12 Fundacja nie oferuje specjalnych przywilejów wynikających z praw poboru akcji.
- 8.13 W przypadku, gdyby w czasie trwania Gry, dla którejkolwiek ze spółek przypadła dzień ustalenia prawa do dywidendy, Uczestnik posiadający akcje tej spółki w dniu uprawniającym do dywidendy (z uwzględnieniem zasady D+2) wartość tej dywidendy, niepomniejszona o należny podatek, zostanie dopisana do wartości portfela po zakończeniu Gry.
- 8.14 Każdy Uczestnik musi dokonać co najmniej jednej operacji w ciągu pierwszych 14 dni od momentu rozpoczęcia Gry. W przeciwnym razie zostanie wykluczony z Gry.
- 8.15 Po zakończeniu Gry, Fundacja dokona przeliczenia wartości portfeli inwestycyjnych posiadanych przez każdego Uczestnika. Wartość portfela zostanie ustalona przez sumowanie:
- 8.15.1 kwoty wolnych środków posiadanych w portfelu;
 - 8.15.2 wartości posiadanych w portfelu instrumentów finansowych wyznaczonej w oparciu o kursy zamknięcia notowań ciągłych ustalone na sesji w dniu, w którym kończy się Gra.
- 8.16 W przypadku, gdy w portfelu Uczestnika znajdują się akcje spółki, których notowania zostały przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. zawieszona, ich wartość określa się według ceny zamknięcia notowań ciągłych na ostatniej sesji, gdy akcje były notowane.

§9 OGÓLNE ZASADY INWESTOWANIA

- 9.1 Sposób realizacji oraz typy dostępnych zleceń maklerskich opisuje „Instrukcja obsługi platformy transakcyjnej GPWTr@der”, która dostępna jest po zalogowaniu do Gry, w zakładce *Zasady Gry*.
- 9.2 Każdy uczestnik Gry może złożyć tylko 1 zlecenie na 10 sekund (1 zlec/10 s).

- 9.3 W przypadku kilkukrotnych prób przekroczenia limitu składanych zleceń, Uczestnik może zostać wykluczony z Gry.
- 9.4 Akcje, ETF-y oraz kontrakty terminowe znajdujące się na wirtualnym rachunku papierów wartościowych podlegają tym samym działaniom związanym z obrotem giełdowym co akcje notowane na GPW (zawieszenie obrotu, unieważnienie kursu, wycofanie z obrotu).
- 9.5 Jeżeli w portfelu Uczestnika znajdują się akcje spółki, która w wyniku decyzji Giełdy Papierów Wartościowych zmieni system Notowań w trakcie trwania Gry (przeniesienia z notowań ciągłych do systemu jednolitego), Fundacja dokonuje korekty składu portfela Uczestnika. Korekta polega na „sprzedaży” akcji danej spółki po kursie ustalonym na fixingu na zamknięciu w ostatnim dniu, w którym spółka była notowana w systemie notowań ciągłych. Kwota wynikająca ze sprzedaży takich akcji powiększa rachunek pieniężny danego Uczestnika. W przypadku dokonania takiej transakcji prowizja pobierana jest na zasadach ogólnych.
- 9.6 W sytuacjach szczególnych Fundacja ma prawo dokonać innych, odpowiednich zmian na rachunkach Uczestników.
- 9.7 Stan portfela każdego Uczestnika aktualizowany jest automatycznie. Zmiana na rachunku inwestycyjnym Uczestnika będąca wynikiem realizacji złożonego przez Uczestnika zlecenia będzie zapisywana na tym rachunku do godziny 18.15 w danym dniu sesyjnym.
- 9.8 Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że środowisko Konkursu nie odpowiada w pełni środowisku realnych notowań giełdowych podczas składania zleceń. W szczególności Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że składanie zleceń kupna i sprzedaży instrumentów finansowych podczas trwania Konkursu nie wpływa na notowania instrumentów finansowych na rynku rzeczywistym. Ponadto w procesie wykonywania zleceń w ramach Konkursu nie są zawierane rzeczywiste transakcje.
- 9.9 Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone używanie podczas trwania Konkursu oprogramowania komputerowego, które umożliwia zawieranie transakcji w sposób automatyczny. Powzięcie przez Organizatora podejrzenia stosowania takiego oprogramowania stanowi podstawę do wykluczenia Uczestnika z Gry.
- 9.10 Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone działanie w porozumieniu z innymi Uczestnikami. Uzyskanie przez Organizatora podejrzenia wykonywania takich działań stanowi podstawę do wykluczenia z Gry.
- 9.11 Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie jest dozwolone udzielanie pełnomocnictw do działania na portfelach, a także udzielanie osobom trzecim dostępu do portfela, a podejrzenia wykonywania takich działań stanowi podstawę do wykluczenia z Gry.

- 9.12 Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że udostępnione przez Organizatora notowania on-line instrumentów finansowych mogą być wykorzystywane jedynie w celu udziału w Konkursie, zabronione jest udostępnianie oraz wykorzystywanie tych notowań w innym celu.
- 9.13 Portfele Uczestników mogą być wyrywkowo sprawdzane przez Organizatora, na wniosek Komisji Konkursowej, pod kątem ewentualnej współpracy Uczestników, której efektem byłoby dokonywanie identycznych transakcji.
- 9.14 Organizator zastrzegają sobie prawo do nieprzyznania nagrody, wykluczenia z udziału w Grze Uczestników, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Grze tych Uczestników, którzy naruszają postanowienia niniejszego Regulaminu, a w szczególności:
- 9.14.1 biorą udział w Grze z podaniem fikcyjnych lub nieprawdziwych danych,
 - 9.14.2 biorą udział w Grze używając więcej niż jednego portfela,
 - 9.14.3 prowadzą działania sprzeczne z prawem, z dobrymi obyczajami, a w szczególności, gdy godzą swym zachowaniem w interesy osób trzecich,
 - 9.14.4 prowadzą działania, co do których zachodzi uzasadnione podejrzenie, że mogą one prowadzić do prób obejścia Regulaminu lub zabezpieczeń i zasad funkcjonowania Platformy,
 - 9.14.5 prowadzą działania naruszające uzasadnione interesy Organizatora lub godzące w jego wizerunek,
 - 9.14.6 używają skryptów lub oprogramowania automatyzującego prowadzenie działań na Platformie,
 - 9.14.7 używają skryptów lub oprogramowania, które ma wpływ na przesyłane przez Platformę dane.

§10 NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

- 10.1 **Nagrodzonych zostanie pierwszych 10 Uczestników**, którzy uzyskają najwyższe wartości portfela inwestycyjnego w momencie zamknięcia Gry oraz 4 Uczestników, którzy w interwałach 14 dniowych uzyskają najlepsze wyniki
- 10.1.1 1 miejsce: **7 000 PLN + staż u Partnera Technologicznego** (wynagrodzenie określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym),
 - 10.1.2 2 miejsce: **4500 PLN + staż u Partnera Technologicznego** (wynagrodzenie określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym),
 - 10.1.3 3 miejsce: **3 000 PLN + staż u Partnera Technologicznego** (wynagrodzenie określone zostanie w stosownej umowie zawartej pomiędzy laureatem a Partnerem Technologicznym),
 - 10.1.4 4 miejsce: **1 500 PLN**,
 - 10.1.5 5 miejsce: **1 100 PLN**,
 - 10.1.6 miejsca 6-10: po **500 PLN**.

oraz **nagrodzonych zostanie 4 Uczestników**, którzy uzyskają najwyższe wartości portfela inwestycyjnego na koniec każdej 2 - tygodniowej rozgrywki:

10.1.7 Rozgrywka 1 od 2 do 15 marca 2020 r. – **600 PLN**

10.1.8 Rozgrywka 2 od 16 do 29 marca 2020 r. – **600 PLN**

10.1.9 Rozgrywka 3 od 30 marca do 12 kwietnia 2020 r. - **600 PLN**

10.1.10 Rozgrywka 4 od 13 kwietnia do 30 kwietnia 2020 r. – **600 PLN**.

- 10.2 Nagrodzone zostanie również koło naukowe**, którego członkowie osiągną najwyższą zagregowaną stopę zwrotu. Członkowie nagrodzonego koła otrzymają po 5 voucherów na kurs Szkoły Giełdowej "Podstawy inwestowania na giełdzie" (szkolenie zorganizowane w jednym z ośrodków akademickich współpracujących z Fundacją GPW), przy czym muszą być co najmniej trzy osoby zapisane do koła żeby pojawiło się ono w rankingu.
- 10.3 Laureatom pierwszych trzech miejsc dodatkowo mogą zostać przyznane nagrody niepieniężne przekazane przez Partnerów Konkursu, w tym kursy przygotowawcze do egzaminu CFA realizowane przez CFA Polska, pod warunkiem, że takie kursy zostaną zrealizowane do dnia 31.12.2020 r.
- 10.4 Koło naukowe KNRK Indeks Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie jako współorganizator nie może brać udziału w Konkursie, mogą natomiast w nim uczestniczyć członkowie koła jako osoby prywatne, wyłączając osoby bezpośrednio zaangażowane w Konkurs.
- 10.5 Osoby nagrodzone od 1 do 10 miejsca oraz nagrodzeni nagrodami interwałowymi nie mogą się powtarzać. Jedna osoba nie może zdobyć więcej niż jednej nagrody.**
- 10.6 Wysokość nagród zostanie pomniejszona o wartość podatku należnego w związku z otrzymaniem nagrody, który zostanie przekazany przez Fundację w imieniu nagrodzonego właściwemu Urzędowi Skarbowemu tytułem zapłaty podatku od nagrody w Konkursie zgodnie z obowiązującymi przepisami.**
- 10.7 Wszystkie nagrody przyznane w Konkursie zostaną wydane Uczestnikom po zakończeniu Konkursu i ogłoszeniu jego wyników.
- 10.8 Informacja na temat sposobu przekazania nagród zostanie podana podczas Finału Konkursu oraz na stronie internetowej Organizatora Konkursu: www.gpw.pl/fundacja-gpw.

§11 KOMISJA KONKURSOWA

- 11.1 Komisja Konkursowa czuwa nad prawidłowym przebiegiem Gry. Komisja Konkursowa składa się z 4 osób powoływanych przez Organizatora.
- 11.2 Do zadań Komisji Konkursowej należy w szczególności:

- 11.2.1 nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu, ustalaniem i ogłaszaniem rankingów, listy laureatów oraz przyznawaniem nagród w Konkursie, interpretacja postanowień niniejszego Regulaminu
 - 11.2.2 sprawdzenie czy dany Uczestnik spełnia wszystkie warunki uczestnictwa w Grze, określone w Regulaminie,
 - 11.2.3 sprawowanie kontroli nad prawidłowym przebiegiem Gry,
 - 11.2.4 rozpatrywanie reklamacji Uczestników dotyczących Gry.
- 11.3 Komisja Konkursowa może postanowić o wykluczeniu Uczestnika z udziału w Grze lub pozbawić go prawa do otrzymania nagrody w przypadku uzasadnionego podejrzenia, że uczestnik nie przestrzegał zasad niniejszego Regulaminu lub dokonywane przez niego inwestycje w ramach Gry mogłyby naruszyć przepisy obowiązujące na Giełdzie Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub przepisy powszechnie obowiązujące. W szczególności zabroniona jest manipulacja instrumentem finansowym polegająca na składaniu zleceń na rynku rzeczywistym celem osiągnięcia korzyści na rachunku w Grze.
- 11.4 Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i nie służy od nich odwołanie.
- 11.5 Z prac Komisji Konkursowej sporządzany jest pisemny protokół.

§12 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 12.1 Zgłoszenie udziału w Konkursie oraz wzięcie w nim udziału oznacza zgodę na warunki i postanowienia niniejszego Regulaminu
- 12.2 Uczestnik może w każdym czasie trwania Konkursu zrezygnować z udziału w Konkursie, informując o tym Organizatora drogą mailową na adres **iichallenge.gpw.pl**. Przed wysłaniem wiadomości o odstąpieniu od Konkursu Uczestnik zobowiązany jest do zamknięcia wszystkich pozycji w portfelu, a także wycofania zleceń oczekujących.
- 12.3 Uczestnik, który został wykluczony lub złożył rezygnację z udziału w Konkursie nie może ponownie do niego przystąpić.
- 12.4 Organizatorzy zastrzegają sobie prawo unieważnienia Konkursu w sytuacji, gdy ze względu na czynniki od nich niezależne przeprowadzenie Konkursu lub przyznanie nagród w sposób zgodny z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa okaże się niemożliwe. Unieważnienie Konkursu z powyższych przyczyn wyłącza prawo do dochodzenia odszkodowania od Organizatorów.
- 12.5 Ze względu na fakt, iż Konkurs rozgrywany jest za pomocą Platformy, Uczestnicy oświadczają, że są świadomi możliwości wystąpienia błędów w transmisji danych, zakłóceń w komunikacji z serwerem lub innych zdarzeń, które mogą wpłynąć na ostateczne wyniki Konkursu i przyjmują do wiadomości, iż Organizatorzy i nie będą ponosili odpowiedzialności za wystąpienie takich błędów.

- 12.6 Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za żadne błędy komputerowe, programowe, internetowe, telefoniczne, techniczne, sprzętowe lub innego rodzaju nieprawidłowości, które mogą wystąpić po stronie Uczestnika podczas uczestnictwa w Konkursie.
- 12.7 Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakość oraz skutki usług świadczonych przez operatorów telekomunikacyjnych, pocztę oraz inne osoby trzecie.
- 12.8 Organizatorzy nie odpowiadają za jakąkolwiek niezawinioną przez nich szkodę majątkową lub niemajątkową poniesioną przez Uczestnika w wyniku jego udziału w Konkursie lub w wyniku przyznania lub nieprzyznania mu jakiegokolwiek nagrody.
- 12.9 Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności w razie zmiany danych Uczestnika uniemożliwiających doręczenie nagrody, jak również za nieodebranie nagrody przez Uczestnika z jakichkolwiek przyczyn leżących po jego stronie. W takim przypadku Uczestnik traci prawo do nagrody i nie może podnosić wobec Organizatorów żadnych roszczeń.
- 12.10 Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.gpw.pl/fundacja-gpw.
- 12.11 Regulamin wchodzi w życie od dnia rozpoczęcia rejestracji do Konkursu.

ZAŁĄCZNIK NR 1 DO REGULAMINU KONKURSU

Zgoda Uczestnika na opublikowanie wizerunku w przypadku osiągnięcia jednego z 10 najlepszych wyników lub w przypadku bycia członkiem nagrodzonego koła naukowego.

W przypadku osiągnięcia jednego z 10 najlepszych wyników lub w przypadku bycia członkiem nagrodzonego koła naukowego, wyrażam zgodę na opublikowanie mojego wizerunku na stronie internetowej www.gpw.pl/fundacja-gpw oraz na stronie UEK i Koła Naukowego Index.

.....

Data i podpis Uczestnika